# RobotCup 2D仿真学习

1. 环境搭建：

官方要求配置：（RobotCup2018著）

操作系统: Linux(Ubuntu 16.04 64 位)。

仿真环境:rcssserver-15.4.0。

环境配置方法：

One：下载rcssserver-15.3.0(目前在官网发现最高版本)

<https://sourceforge.net/projects/sserver/files/rcssserver/>

Two:下载rcssmonitor-15.2.1

<https://sourceforge.net/projects/sserver/files/rcssmonitor/>

Three:下载rcsslogplayer(提供赛事回放功能)

<https://sourceforge.net/projects/sserver/files/rcsslogplayer/>

在这里附上github的项目地址.

<https://github.com/rcsoccersim/>

里面都是最新的monitor 和server

安装过程：

因项目于Ubuntu16.04下开发，图形化不是很友好，我会将依赖写一个shell脚本，大家执行start.sh脚本即可

chmod 777 ./start.sh

安装rcssserver15.4.0(在github上下载最新)

将下载的压缩文件统一放到一个文件下，并将三个压缩文件提取到此文件内

第一步 进入server文件夹 cd rcssserver (Tab补齐)

执行.configure

执行make

执行 sudo make install

第二步 进入 monitor文件夹 （cd ..回退上一文件夹 然后cd rcssmonitor)

执行.configure

执行make

执行 sudo make install

issue

如果在./configure过程中出现：**error: Could not link against !** 或**error: Could not find a version of the library!**的错误提示，请重新输入：

**./configure --with-boost-libdir=/usr/lib/x86\_64-linux-gnu**（64位机）

或：

**./configure --with-boost-libdir=/usr/lib/i386-linux-gnu**（32位机）

（取决于你的计算机）

如果安装rcssmonitor时出现：**error: The QtCore library >= 4.1.0 could not be found**.

qt库没安装好，建议再执行start.sh

终端里输入rcsoccersim，如果出现场地信息则表明安装完成